

Таблица игр «Окружающий мир»

Тема «Здоровей-ка»



«Здоровое питание»

Перед ребёнком выводится изображение продукта. Ему нужно назвать этот продукт и разместить его в сектор полезной еды (на тарелочку) или сектор вредной (корзина).



«Соотнеси с образами»

На экране появляются изображения предметов личной гигиены, спортивных принадлежностей, фруктов, овощей и их контуры. Ребёнку нужно правильно соотнести картинку с её тенью.

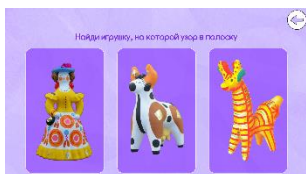


Тема «Урожай»

«Разложи по банкам»

Нужно помочь петушке разложить овощи и фрукты по банкам. Красные овощи и фрукты положить в красную баночку, жёлтые – в жёлтую, зелёные – в зелёную. В конце игры дети должны назвать, какие овощи и фрукты лежат в каждой баночке.

Тема «Народная игрушка»



«Народная игрушка»

На экране появляется изображение гжельского, городецкого и хохломского узора. Ребёнку нужно выбрать какой из них является гжельским узором, хохломским и где изображён городецкий образ.

Тема «Краски осени»



«Осенние листочки»

На экране появляются изображения листочков и их контуры. Ребёнок должен правильно выбрать листочки по размеру и цвету.



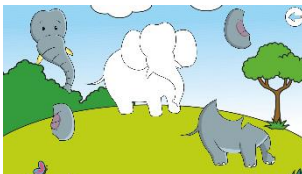
«Разноцветные листочки»

На экране появляются изображения листочков и их контуры. Ребёнок должен правильно выбрать листочки по размеру и цвету. Отличие в том, что листья не одного, а разных осенних цветов.

Тема «Животные»

«Собери животное»

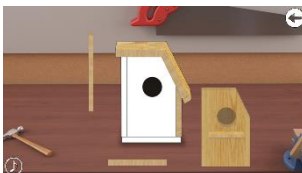
Игра построена по типу аппликации. Ребёнку предлагается собрать животное из частей.



Тема «Готовимся к зиме»

«Собери скворечник»

Данная игра построена по типу аппликации. Ребёнку нужно собрать из разных частей и деталей кормушку для птиц.



Тема «Семья»

«Профессии родителей»

На экране выводятся изображения профессий. После того, как ребёнок отгадает загадку, ему нужно выбрать правильный ответ на экране.



Тема «Домашние хлопоты»

«Наведи порядок»

На экране появляется комната, где все предметы перепутались. Ребёнку нужно расставить их на места (игрушки на полку, одежду в шкаф, цветы на окошко).

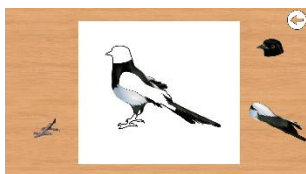


Тема «Птичий двор»



«Домашние и дикие»

На экране выводится изображение птицы. Ребёнку нужно назвать эту птицу, затем назвать домашняя это или дикая птица. Ребёнку нужно поместить дикую птицу в лес, а домашнюю на ферму.



«Собери по частям»

Игра построена по типу аппликации. Ребёнку предлагается собрать птичку из частей.

Тема «Магнетизм»



«Что магнитится?»

На экране изображения магнита и трёх предметов, среди которых один – металлический. Ребёнку необходимо выбрать картинку с изображением металлического предмета, для этого нужно переместить магнит под предмет и поднять руку.

Тема «Геометрические фигуры»



«Запоминай-ка»

На экране высвечиваются картинки с изображением разных фигур. Ребёнку предлагается в течение 12 секунд запомнить их расположение, назвав по порядку, а затем расположить в прежнем порядке.

Тема «Звуки»



«Что это за звук?»

На экране перед ребёнком выводится изображение предметов или животных. Ему нужно коснуться той картинки, к которой подходит предьявляемый звук.